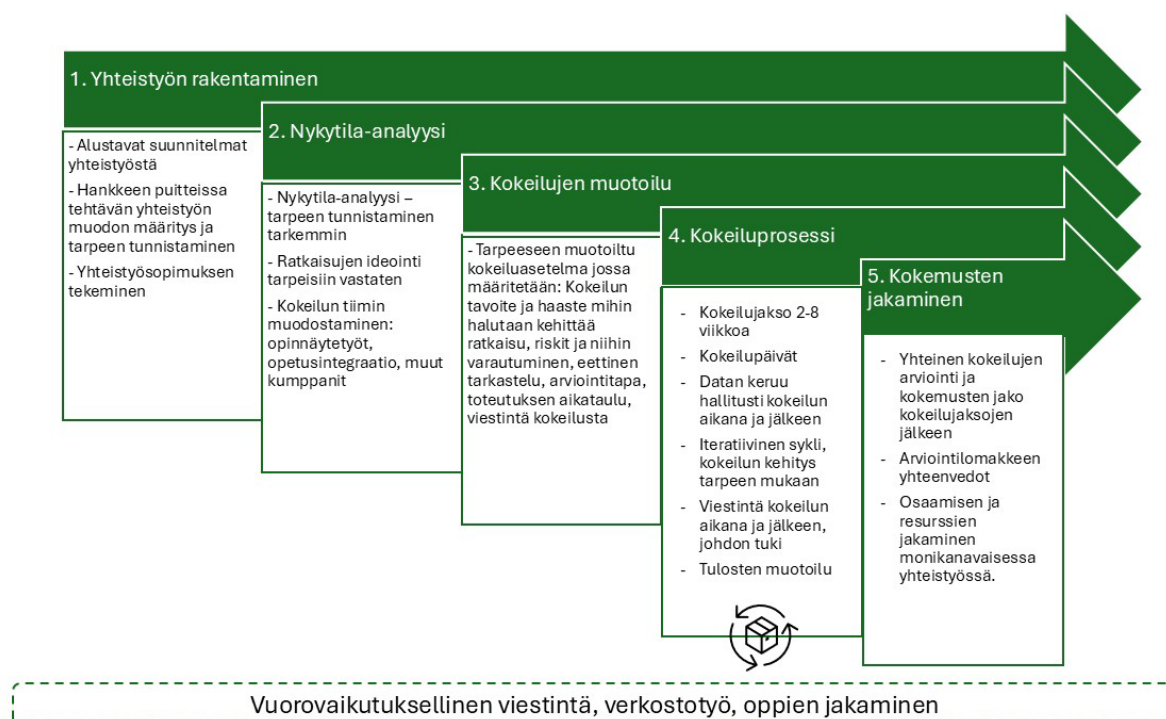


Open Innovation malli (kuva 1) on RobotAI 2- hankkeessa luotu yhteistyön kuvaus, joka kuvastaa mukana olevien sote-organisaatioiden, teknologiatoimittajien, korkeakoulujen sekä kolmannen sektorin yhteistyötä ja toimii kokeilujen suunnittelun ja toteutuksen tukena. Open Innovation tarkoittaa sitä, että arvokkaat ideat ja innovaatiot voivat tulla yrityksen sisältä tai ulkoa ja voivat siirtyä markkinoille joko yrityksestä tai sen ulkopuolelta (Chesbrough 2006, 43).



Kuva 1 Open Innovation- malli

Hankkeessa kehitetty viisiportainen Open Innovation malli-prosessimalli kuvaa sitä, miten sote-alalle muotoillut kokeilut, niiden tavoitteet ja toteutus muotoillaan ja mahdollistetaan konkreettinen verkostoyhteistyö eri toimijoiden kesken. Open Innovation mallissa on sovellettu kokeilemalla kehittämisen -lähestymistapaa kokeilujen toteutuksessa. Kokeilemalla kehittäminen tarkoittaa sitä, että kehitetään tuotetta tai palvelua jäsennellyin, oikeaan kontekstiin laadituin kokeiluoin eikä pelkästään suunnittelemalla teoriassa. Lähestymistapa soveltuu erityisesti uusien, innovatiivisten tuotteiden, palveluiden ja liiketoiminnan tai toimintatapojen kehittämiseen (Hassi, Paju & Maila 2015, 4, 20).

Hankkeessa kehitetty Open Innovation -prosessi alkaa yhteistyön rakentamisesta, missä määritetään suunnitelma yhteistyöstä. Yhteistyön rakentamisessa huomioidaan laajasti myös muut kuin hankkeen tarjoamat yhteistyön muodot, mutta hanketoiminnassa yhteistyö rajataan koskemaan vain hankkeen tavoitteita edistävään toimintaan.

Toisessa vaiheessa tehdään nykytila-analyysi, jolla pyritään tarkemman tarpeen tunnistamiseen. Nykytila-analyysi toteutetaan esimerkiksi haastatteleamalla tai havainnoimalla ja sen tarkoituksena on tunnistaa organisaation nykytila suhteessa tekoälyyn ja robotiikkaan, mahdolliset tarpeet ja toiveet sekä sovittaa tarpeita yhteistyöverkoston mahdollistamaan toteutukseen sekä hankkeen toteutukseen.

Kolmannessa vaiheessa toteutetaan kokeilujen muotoilu mukaillen kokeilemalla kehittämisen iteratiivista lähestymistapaa. Aluksi kehityskohteeksi määritetään valitun kokeilun tavoite ja pyritään ymmärtämään ongelma kokeilemalla kehittämisen lähestymistavan mukaisesti. Sen jälkeen varaudutaan mahdollisiin riskeihin ja huomioidaan eettiset näkökulmat. Kokeilun muotoilussa mietitään ketkä kumppanit ovat mukana ja liittyykö kokeiluun opetusintegraatiota, opinnäytetöitä tai muuta tiedonkeruuta. Siinä määritetään myös kokeilun arviointitapa ja aikataulu.

Neljännessä vaiheessa toteutetaan kokeilujakso. Kokeilujakson kesto riippuu kokeilusta ja kokeilukohteen aikatauluista. Jakson aikana kerätään dataa kokeilusta iteratiivisesti. Olennaista on myös viestintä kokeilusta sekä sisäisesti että ulkoisesti sekä vahva johdon tuki. Kokeilun aikana tehdään kokeilusyklejä iteratiivisesti ja arvioidaan kokeilun toteutusta kokeilemalla kehittämisen viitekehyksen mukaisesti, tarpeen tullen muuttaen alkuperäistä kehitettävää ideaa.

Lopuksi järjestetään yhteinen arviointitilaisuus kaikille kokeiluun osallistuneille tahoille. Tämä on kehitetyn Open Innovation -mallin viimeinen vaihe. Arvioinnissa tarkoitus on oppia paitsi omasta, myös muiden kokeiluista sekä jakaa osaamista kumppaneiden kesken. Arvioinnissa jaetaan kokeilun onnistumista ja oppeja sekä keskustellaan kokeilujen annista.

Pitkin matkaa järjestettävät yhteiset tilaisuudet mahdollistavat osaamisen ja kokemusten jakamisen sekä kokeilujen arvioimisen monitoimijaisesti.

Lähteet:

Chesbrough, H. 2006. Open Innovation: The New Imperative for Creating and Profiting from Technology. Harvard Business School Publishing Corporation. 48

Hassi, L., Paju, S. & Maila, R. 2015. Kehitä kokeillen organisaation käsikirja. Talentum Pro Helsinki. 4; 29;32.

i Tietoa hankkeesta

RobotAI2- älykästä teknologiaa sote-alalle – sekä RobotAI 2 investointihanke tuovat kokeilujen avulla älykästä teknologiaa, kuten robotiikkaa ja tekoälyä sote-alalle. Hanketta koordinoi Laurea-ammattikorkeakoulu ja rahoittaa Euroopan unionin aluekehitysrahasto ja Uudenmaan liitto

Hankkeet ovat käynnissä 1.1.2025-31.12.2026